Projeto de Interface de Sistema

**Alunos:** Vicenzo de Almeida, Teognes Nascimento

Sistemas de Informação

Professora: Susana Brunoro

Game Partner

Descrição:

Uma rede social que facilita o começo de amizades, para pessoas que queiram jogar seus jogos com um parceiro ou um grupo de pessoas dependendo dos jogos.

A rede social irá contar com um perfil pros usuários, para que possam preencher com as informações necessárias para que outros usuários possam ter informações necessárias para se conhecerem.

O usuário irá selecionar o jogo que queira encontrar alguém para jogar junto, feito isso irá aparecer outros usuários que utilizam o jogo para que poça enviar a solicitação de amizade.

Os perfis mostrarão capturas de telas, descrição do usuário, nível de perfil, jogos que possuem etc.

A rede social contará com uma parte de fórum onde os usuários poderão fazer perguntas voltada para os jogos e assim outros usuários mais experientes poderão responder as perguntas e com isso ganhar pontos de experiência para subir de nível do seu perfil.

Publico alvo:

Pessoas que gostam de jogar, independente da idade, etnia, sexo , religião e a freqüência com o tempo gasto em jogos.